

Ouverture et permutation de séance avec 6 tables

Mise à jour = 28/10/2022

1/Présentation

Il faut faire un **Howell** partiel de 9*3 donnes.

Dans ce Howell partiel, 3 paires restent fixes à leur table :

La paire 10 restera NS1 tout le temps

La paire 11 restera à la table 3 en EW.

La paire 12 restera à la table 2 en EW.

Avec 11 paires, il y aura un relais en table 2 (paire 12 absente)

2/Préparation

- * Copier le fichier mise en place « MEP6Tables » dans le sous-répertoire Mouvement de Magic Files soit : « Magic Files\Mouvement\ ». C'est son emplacement par défaut.
- * Récupérez le fichier de la compétition dans FFBMétiers et sauvegardez-le dans Magic Import.
- * Une fois le fichier FFB copié, ouvrez-la compétition.

- * Transformez le Mitchell en **Howell partiel** avec le nombre de tours et de donnes corrects.

- * Cliquez sur **Menu/Serpentin** à partir du fichier et sélectionner MEP6Tables
- * Validez en cliquant sur **Ouvrir**.
- * La mise en place est faite ainsi que le relais s'il y en a un.

(Si vous avez absolument des NS fixe, sélectionner la section/cliquez sur Nord-Sud, cliquez sur les noms de 1NS et la basculer avec la paire qui ne peut se déplacer, puis avec EW3 et avec EW2.)

- * Validez en cliquant sur **Ouvrir**.
- * Afin de ne pas avoir de rotations d'étuis ou de paires, allez dans :
Menu de l'épreuve/ Modifier les données/cocher la case puis OK
Cliquez sur suivant, suivant pour arriver à « choisir un mouvement » et sélectionner « Howell partiel sans rotation d'étui », puis suivant et terminer.

- * Vous pouvez **imprimer les cartons guides**.
- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.
- * Vous pouvez lancer les bridgmates pour commencer la séance

Surveillez bien les premiers mouvements.

3/Permutation

A la permutation, il suffit de cliquer sur « **créer la séance suivante** » et vous êtes prêts pour commencer.

Afin que les 3 paires fixes puissent changer (si pas de NS fixes) :

Menu de l'épreuve/saisir les noms/saisir les noms

Tu affiches paires/paires et tu changes les paires « fixes » 10, 11 et 12.

Tu cliques dans la case 10 et tu tapes un autre numéro de paire (le 3 et tu réponds non pour le changement de ligne). Idem pour 11 (le 2) et 12 (le 4) et cela ne changera que les 3 paires fixes.

- * Vous pouvez lancer les bridgemates et commencer la 2^{ème} séance.
- * N'oubliez pas d'insérer les diagrammes des donnes pour la séance.